

 CULTURA SECRETARÍA DE CULTURA		INVENTARIO DOCUMENTAL											NO. DE HOJA(S): <input checked="" type="checkbox"/> TRÁMITE <input type="checkbox"/> CONCENTRACIÓN (TRANSFERENCIA) <input type="checkbox"/> BAJA DOCUMENTAL				
UNIDAD ADMINISTRATIVA / ÁREA PRODUCTORA:		DIRECCIÓN GENERAL DEL CENTRO NACIONAL DE LAS ARTES/ DIRECCIÓN DE MULTIMEDIA/ JEFATURA DE FESTIVALES Y CONVOCATORIAS															
FONDO:		SECRETARÍA DE CULTURA															
SECCIÓN:		1S DESARROLLO CULTURAL															
SERIE / SUBSERIE:		1S.5 MODELOS DE EDUCACIÓN, INVESTIGACIÓN Y DIFUSIÓN ARTÍSTICA															
NO. CONSECUTIVO	NO. CAJA	NO. DEL EXPEDIENTE	CLASIFICACIÓN ARCHIVÍSTICA DEL EXPEDIENTE	DESCRIPCIÓN DEL ASUNTO	FECHAS EXTREMAS		NO. DE FOJAS	VALOR DOCUMENTAL			VIGENCIA DOCUMENTAL			UBICACIÓN TOPOGRÁFICA	TRADICIÓN DOCUMENTAL		OBSERVACIONES
					AÑO DE APERTURA	AÑO DE CIERRE		A	L	C/F	ARCHIVO TRÁMITE	ARCHIVO CONCENTRACIÓN	TOTAL (AÑOS)		ORIGINAL	COPIA	
1		01	1S.5/ 01-2019	Programa de Apoyo a la Producción e Investigación en Arte, Medios y Discapacidad (PAPIAM-D) 2019	2019	2022	4187	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital (5 videos y 6 audios)
2		02	1S.5/ 02-2019	Programa de Apoyo a la Producción e Investigación en Arte, Medios y Discapacidad (PAPIAM-D) 2019 y 2021	2019	2022	152	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, librero, primera repisa.	X		Expediente impreso
3		03	1S.5/ 03-2019	Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2019	2019	2019	153	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital
4		04	1S.5/ 04-2019	29 Presentaciones Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2019 a 2021	2019	2021	514	X			3	4	7	Departamento de Sistemas Interactivos	X		Expedientes digitales incluye 23 videos en caja (en USB)
5		05	1S.5/ 05-2019	Convocatoria LEIVA, Laboratorio Interdisciplinar de Experimentación e Innovación con Videojuegos y Arte Interactivo. Desarrollo de juegos innovadores que exploren las posibilidades del medio en términos de narrativa, estética, mecánicas de juego y tecnología.	2019	2019	206	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
6		06	1S.5/ 06-2019	Plan de asesorías a proyectos artísticos y de investigación en Arte y Tecnología. 2019 (Solicitudes y relación de apoyos otorgados)	2019	2019	155	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
7		07	1S.5/ 07-2019	Cursos en los estados 2019	2019	2019	61	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
8		08	1S.5/ 08-2019	Actividades Subdirección de talleres (cursos y actividades en vivo) 2019	2019	2019	256	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
9		01	1S.5/ 01-2020	Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2020	2020	2020	572	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital
10		02	1S.5/ 02-2020	Convocatoria LEIVA, Laboratorio Interdisciplinar de Experimentación e Innovación con Videojuegos y Arte Interactivo. Desarrollo de juegos innovadores que exploren las posibilidades del medio en términos de narrativa, estética, mecánicas de juego y tecnología.	2020	2020	315	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
11		03	1S.5/ 03-2020	Plan de asesorías a proyectos artísticos y de investigación en Arte y Tecnología 2020 (solicitudes y relación de apoyos otorgados)	2020	2020	194	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
12		04	1S.5/ 04-2020	Cursos impartidos en los estados 2020	2020	2020	875	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
13		05	1S.5/ 05-2020	Actividades Subdirección de talleres (cursos y actividades en vivo) 2020	2020	2020	2550	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
14		01	1S.5/ 01-2021	Programa de Apoyo a la Producción e Investigación en Arte, Medios y Discapacidad (PAPIAM-D) 2021	2021	2022	1798	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital (1 video)

15	02	1S.5/	02-2021	Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2021	2021	2021	310	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital
16	03	1S.5/	03-2021	Convocatoria LEIVA, Laboratorio Interdisciplinar de Experimentación e Innovación con Videojuegos y Arte Interactivo. Desarrollo de juegos innovadores que exploren las posibilidades del medio en términos de narrativa, estética, mecánicas de juego y tecnología.	2021	2021	220	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
17	04	1S.5/	04-2021	Plan de asesorías a proyectos artísticos y de investigación en Arte y Tecnología 2021 (solicitudes y relación de apoyos otorgados)	2021	2021	318	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
18	05	1S.5/	05-2021	Cursos impartidos en los estados 2021	2021	2021	716	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
19	06	1S.5/	06-2021	Actividades Subdirección de talleres (cursos y actividades en vivo) 2021	2021	2021	1186	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
20	01	1S.5/	01-2022	Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2022	2022	2022	282	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital
21	02	1S.5/	02-2022	12 Maquetas impresas Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2018 a 2022	2022	2022	1385	X			3	4	7	Departamento de Sistemas Interactivos	X		Maquetas en caja
22	03	1S.5/	03-2022	Convocatoria LEIVA, Laboratorio Interdisciplinar de Experimentación e Innovación con Videojuegos y Arte Interactivo. Desarrollo de juegos innovadores que exploren las posibilidades del medio en términos de narrativa, estética, mecánicas de juego y tecnología.	2022	2022	210	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
23	04	1S.5/	04-2022	Plan de asesorías a proyectos artísticos y de investigación en Arte y Tecnología 2022 (solicitudes y relación de apoyos otorgados)	2022	2022	164	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
24	05	1S.5/	05-2022	Cursos impartidos en los estados 2022	2022	2022	234	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
25	06	1S.5/	06-2022	Actividades Subdirección de talleres (cursos y actividades en vivo) 2022	2022	2022	1166	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
26	01	1S.5/	01-2023	Convocatoria LEIVA, Laboratorio Interdisciplinar de Experimentación e Innovación con Videojuegos y Arte Interactivo. Desarrollo de juegos innovadores que exploren las posibilidades del medio en términos de narrativa, estética, mecánicas de juego y tecnología.	2023	2023	489	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
27	02	1S.5/	02-2023	Plan de asesorías a proyectos artísticos y de investigación en Arte y Tecnología 2023 (solicitudes y relación de apoyos otorgados)	2023	2023	309	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
28	03	1S.5/	03-2023	Cursos impartidos en los Estados 2023	2023	2023	184	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
29	04	1S.5/	04-2023	Actividades Subdirección de talleres (cursos y actividades en vivo) 2023	2023	2023	481	x			3	4	7	En línea	X		Expediente digital
30	05	1S.5/	05-2023	Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2023	2023	2023	508	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital
31	06	1S.5/	06-2023	11 Maquetas Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2023	2023	2023	634	X			3	4	7	Departamento de Sistemas Interactivos	X		Expediente impreso Maquetas en caja
32	07	1S.5/	07-2023	Programa de Apoyo a la Producción e Investigación en Arte, Medios y Discapacidad (PAPIAM-D) 2023	2023	2024	672	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital (proyectos seleccionados)
33	08	1S.5/	08-2023	Programa de Apoyo a la Producción e Investigación en Arte, Medios y Discapacidad (PAPIAM-D) 2023	2023	2024	20	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, librero, primera repisa.	X		Expediente impreso
34	01	1S.5/	01-2024	Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2024	2024	2024	411	X			3	4	7	Depto. Festivales y Convocatorias, computadora.	X		Expediente digital
35	02	1S.5/	02-2024	Maquetas Convocatoria La Fábrica de producción editorial. Proyectos en formación 2024	2024	2024	556	X			3	4	7	Departamento de Sistemas Interactivos	X		Maquetas

36		03	1S.5/	03-2024	Plan de asesorías a proyectos artísticos y de Investigación en Arte y Tecnología 2024 (solicitudes y relación de apoyos otorgados)	2024	2024	92	X			3	4	7	En línea	X	Expediente digital
37		04	1S.5/	04-2024	Cursos impartidos en los estados 2024	2024	2024	20	X			3	4	7	En línea	X	Expediente digital
38		05	1S.5/	05-2024	Actividades Subdirección de talleres (cursos y actividades en vivo) 2024	2024	2024	62	X			3	4	7	En línea	X	Expediente digital
El inventario ampara el Primer, Segundo, Tercer y Cuarto Trimestre año 2024.																	

